



# LITERACKIE BINGO

LITERACKA ZABAWA Z OKAZJI DNIA BIBLIOTEKARZA I BIBLIOTEK

|   |  |  |  |   |
|---|--|--|--|---|
| <br>Książka, która dzieje się w Polsce   | <br>Książka, której autorką jest kobieta  | <br>Książka, na podstawie której powstał film | <br>Książka o miłości                       | <br>Książka, którą napisano po 2010 roku                                   |
| <br>Książka należąca do fantastyki       | <br>Książka o podróżach                   | <br>Książka wypożyczona w bibliotece          | <br>Książka, której się bałeś               | <br>Książka, która dzieje się w przeszłości                                |
| <br>Książka należąca do serii            | <br>Książka czytana na wakacjach          | <br>Twoja ulubiona książka                    | <br>Książka, która nie jest szkolną lekturą | <br>Książka będąca kryminałem  |
| <br>Książka składająca się z opowiadań | <br>Książka, która ma ponad 300 stron   | <br>Książka o twoich rówieśnikach           | <br>Książka oparta na prawdziwej historii | <br>Książka o sporcie  |
| <br>Książka, przy której się śmiałeś   | <br>Książka, przy której było ci smutno | <br>Książka biograficzna                    | <br>Książka będąca szkolną lekturą        | <br>Książka o tytule zaczynającym się na pierwszą literę twojego imienia |

## ZASADY

- 1** Zabawa przeznaczona jest dla całej rodziny w czasie nauki zdalnej. W powyższe pola każdy z uczestników wpisuje tytuły przeczytanych książek, które odpowiadają odpowiedziom.
- 2** Jeden tytuł książki może być użyty tylko raz, nawet jeżeli odpowiada kilku polom. By wygrać, należy zbierać 5 pól pionowo, poziomo lub na ukos.
- 3** Jeżeli przynajmniej 2 graczy zbiera 5 pól w rzędzie, to możecie grać dalej, aż wypełnicie wszystkie pola planszy.
- 4** Jeżeli twoja rodzina czyta wyjątkowo dużo i przynajmniej 2 graczy zapełni wszystkie pola, możecie zorganizować finał. By to zrobić, wystarczy wypisać wszystkie wpisane przez zwycięzców tytuły książek na jednej liście. Następnie osoba, która już nie gra, czyta tytuły w losowej kolejności. Gdy usłyszysz tytuł, który wpisałeś w któreś pole, skreślasz go. Wygrywa osoba, która skreśli 5 sąsiednich pól pionowo, poziomo lub na ukos.